



**NORMATIVA**  
**I TORNEO SOLIDARIO**  
**E-SPORTS**  
**PYFANO & TKS**  
**FIFA 21**

Este torneo tiene un fin puramente lúdico y solidario, en unos momentos tan complejos como los que vivimos por lo que la norma principal del mismo es la de disfrutar de un rato ameno, con fair play compartiendo el torneo con el resto de los jugadores que conformamos la gran familia de los esports en TKS.

## **REGLAS INSCRIPCIÓN**

- Seguir a **Team K eSports** en Twitter e Instagram.
- Para poder lanzar el torneo, el número mínimos de inscripciones será de 6 participantes/equipos y como máximo de 128.
- Además, habilitaremos una Web (se comunicará a través de las redes sociales del equipo) donde se gestionarán todas las inscripciones de manera profesional y donde el importe recaudado irá íntegramente para **Pyfano** (Asociación de Padres, Familiares y Amigos de Niños Oncológicos de Castilla y León )
- Ingresar al ID PSN de FIFA21.
- Ingresar al formulario de inscripción todos los datos requeridos y realizar la donación.
- Los jugadores no podrán modificar su ID después de su inscripción. Si hubo un error en la inscripción, deberán reportarlo al correo de la organización ([teamkesports20@gmail.com](mailto:teamkesports20@gmail.com)).
- Una vez comprobada la inscripción y el pago, se procederá a la comunicación al usuario de la correcta inscripción en el torneo.

## **FECHAS PREVISTAS**

- Apertura de inscripciones: 12 de Mayo.
- Cierre de inscripciones: 10 de Junio.
- **El torneo se desarrollará durante los fines de semana del 12-13 y 19-20 de Junio**. El calendario se facilitará una vez que dispongamos del número de inscritos en el torneo.

## **TRANSMISIONES**

- Algunas de las partidas podrían ser coordinadas para ser transmitidas por TWITCH a través del canal de Team K eSports.
- Todos los inscritos están aceptando la posibilidad de ser convocados a transmitir sus partidas.
- También están aceptando que se realicen resúmenes y material audiovisual para el torneo con partes de sus transmisiones.
- La producción (TKS) podría solicitar acceso al material a los equipos.

- 4tos, Semifinales y finales deben ser grabadas o transmitidas si o si por los dos jugadores de cada equipo para solucionar eventuales conflictos como desconexiones.
- El jugador que no cumpla la norma anterior será descalificado de manera automática.

## **REGLAS JUEGO**

El torneo se disputará en el modo Amistoso Online con las normas por defecto del juego:

Duración: 6 minutos cada parte

Velocidad: normal

Controles: cualquiera

Tipo de plantilla: online

Para la disputa de cada partido se podrá elegir el equipo que se desee dentro de partido rápido, excepto selecciones.

Es importante que el usuario se muestre online 15 minutos antes del comienzo del partido para poder encontrarle e invitarle al juego. Lo idóneo es que busquéis los usuarios que os facilitamos y contactéis previamente para confirmar la hora y día del partido.

El jugador local es el encargado de invitar al visitante al partido (Los usuarios vendrán marcados en el calendario del torneo).

Los partidos se deben disputar completos, no está permitido abandonar el partido antes de su finalización. Si esto se produjera el jugador que abandona perderá el partido por 5-0 o si el resultado en ese momento fuera mayor entonces se optaría por este último. Además, el jugador será amonestado por esta conducta y si se repitiese deberá abandonar el torneo.

Es importante que se acaben los partidos para que los equipos una vez acabada la 1ª Fase puedan disfrutar más con equipos de similar nivel en la Fase Final.

El resultado válido será el que refleje el final de los 90 minutos (por supuesto si queréis podéis jugar prórroga o penaltis, pero debéis hacer foto al resultado final de los 90 minutos ya que es el que se tendrá en cuenta en la clasificación.

Cuando acabe el partido debéis mandarnos un mail al correo de la organización [teamkesports20@gmail.com](mailto:teamkesports20@gmail.com) con la captura/foto del resultado final. Debéis indicarnos las iniciales de vuestros equipos, el nombre con el que os habéis inscrito y el resultado.

Los horarios fijados para los partidos en cada una de las jornadas son flexibles siempre y cuando los jugadores se pongan de acuerdo entre ellos en disputar su partido en otro momento siempre que sea anterior a la hora fijada oficialmente (el calendario está ajustado para disfrutar al máximo en 4 días de torneo). Si un jugador no pudiera jugar o no se conectará a la hora establecida se le dará el partido por perdido 5-0 y quedará apercibido de descalificación.

Es recomendable iniciar la PS4/PS5 con 15 minutos de adelanto para comprobar que las conexiones funcionan perfectamente. El tiempo máximo de cortesía que se esperará al jugador contrario será de 15 minutos más allá de la hora fijada del encuentro.

Cada victoria sumará 3 puntos, 1 el empate y 0 la derrota. La competición consistirá en una Fase de Grupos a una vuelta. Una vez disputada la Fase los equipos en función de su clasificación pasarán a la Fase correspondiente (Octavos, Cuartos, Semifinales y Final) que disputaran en formato BO2.

Las fases o formato del torneo podrán verse modificadas dependiendo del numero de participantes.

## **SEGUIMIENTO DEL TORNEO**

El seguimiento del torneo se realizará principalmente a través de DISCORD y las redes sociales del equipo **Team K eSports**. Allí estarán disponibles los resultados, calendario y clasificaciones.

Os animamos a que nos mandéis fotos con la camiseta del equipo, vídeos de los mejores goles, regates, etc. Les daremos difusión a través de las RRSS ¡

Si los vídeos pesan mucho podáis mandárnoslos por WeTransfer.

## **RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS**

- Los jugadores deberán reportar sus problemas al correo del organizador ([teamkesports20@gmail.com](mailto:teamkesports20@gmail.com)).
- Las denuncias por desconexión se reportan al correo, con pruebas ([teamkesports20@gmail.com](mailto:teamkesports20@gmail.com)).

## **NORMAS DE COMPORTAMIENTO**

- Absolutamente prohibido acosar a jugadores del equipo rival.
- Cualquier acción homofóbica, sexista, machista, racista o que atente contra la nacionalidad, creencias o cultura de otro jugador, será fuertemente sancionado.
- Las sanciones van desde resta de puntos hasta expulsión del torneo. La producción será quién tome este tipo de determinaciones.

## **DISPOSICIONES FINALES**

- Las bases pueden ser modificadas. De ser así, se dejará constancia en el DISCORD del torneo con **24 horas de anticipación** y será enviado un correo a todos los equipos participantes con las nuevas bases.

## **PREMIOS**

- Los premios serán comunicados en el DISCORD del torneo y en RRSS.

- **INSCRIPCIÓN:**

El precio por inscripción al torneo será de 3€, la cual será donada íntegramente a la Asociación Pyfano a la cual va destinada la organización de este evento.

Se deberá rellenar el siguiente formulario y realizar el pago para poder participar en el I Torneo Solidario.

**Formulario:**

Nombre y apellidos:

Alias (Nick):

ID PSN:

Fecha de nacimiento:

Teléfono móvil:

RRSS (Instagram, Twitter, Twitch):

Autorización (Solo menores de edad)

Nombre y apellidos:

DNI:

Domicilio:

Teléfono:

